

**Program Ogólnopolskiego Kursu Doskonalenia Nauczycieli**  
**„Koordynator, Trener Gier Matematyczno-Logicznych WKM „Rachmistrz”**  
**Warszawa, 19-20 marca 2010 r.**

**Miejsce zajęć:** Szkoła Podstawowa nr 220 Warszawa, ul. Jana Pawła II 26A

**Termin zajęć:** 19.03.2010r. (piątek) w godz. 16.00-19.00.

20.03.2010r. (sobota) w godz. 8.00-13.30 (6 godzin lekcyjnych z 30' przerwą)

| Lp. | Tematyka   | Liczba godzin |
|-----|--|---------------|
| 1.  | Zajęcia organizacyjne. Przedstawienie definicji terminów występujących podczas kursu:<br>1.1. Koordynator Gier M-L WKM „Rachmistrz”.<br>1.2. Trener Gier M-L WKM „Rachmistrz”.<br>1.3. Klub Gier Matematyczno-Logicznych WKM „Rachmistrz”.<br>1.4. Licencja bezpłatna i płatna – dotyczy Mistrzostw w Tabliczce Mnożenia.<br>1.5. Licencja innych imprez organizowanych przez WKM „Rachmistrz”.<br>1.6. Ośrodek Gier Matematyczno-Logicznych WKM „Rachmistrz”  | 1             |
| 2.  | Gry w karty matematyczne „Tabliczka mnożenia” objęte programem XII Mistrzostw Polski w Tabliczce Mnożenia. Szczegóły regulaminowe gier według książki przygotowanej do druku „Mistrzostwa w Tabliczce Mnożenia”.<br>2.1. Krzyżak.<br>2.2. Olimpijczycy.<br>2.3. Ekspres.<br>2.4. Prymus.<br>2.5. Szeryf.<br>2.6. Królowa skakanki.<br>2.7. Piłkarz matematyk.<br>2.8. Super Prymus – dotyczy konkursu dla uczniów klas V „Lider Gier Matematyczno-Logicznych”. | 3             |
| 1.  | Gry w karty matematyczne „Dodawanie i odejmowanie” podczas zajęć lekcyjnych i zajęć pozaszkolnych.   | 1             |
| 2.  | Gry w karty matematyczne „Gol” podczas zajęć lekcyjnych i zajęć pozaszkolnych – nowa pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci od 4 lat.   |               |
| 3.  | Gry w karty matematyczne „Tabliczka mnożenia” na zajęciach szkolnych i pozaszkolnych.  | 1             |
| 4.  | Bączek matematyczny „Piruet” – przykłady zastosowania bączka na zajęciach lekcyjnych i pozalekcyjnych.   |               |
| 5.  | Liczydełka „Liczyby ujemne” – nowa pomoc dydaktyczna do prezentacji działań na liczbach ujemnych.  | 1             |
| 6.  | Karty matematyczne „Ułamki” – nowa pomoc dydaktyczna przygotowana do druku:<br>1.1. Liczydełka „Ułamki”<br>1.2. Gry z kartami „Ułamki”.  |               |
| 7.  | Łamigłówki i zagadki z rekwizytami „Bystre oko” – nowa pomoc dydaktyczna oparta na zasadach Sudoku.<br>3.1. Ogrodnik<br>3.2. Mini Sudoku.<br>3.3. Sudoku   | 1             |
| 8.  | Gry matematyczne, logiczne z rekwizytami „Bystre oko”:<br>4.1. Bystre oko – wersja łatwa.<br>4.2. Bystre oko – wersja trudniejsza, profesjonalna.<br>4.3. Grzybiarze.<br>4.4. Tęga głowa.<br>5.5. Soroban.<br>5.6. Propozycje wielu gier usprawniających m.in. liczenie i odliczanie.  | 1             |
| 9.  | Podsumowanie kursu. Omówienie zasad dalszej współpracy nauczycieli, szkół z firmą edukacyjną WKM „Rachmistrz”.   | 1             |